

# ALBACHIARA

**PROGETTO, PARCO GIOCHI SENZA BARRIERE**

**Parco giochi**



**dei sorrisi**

**Un piccolo gesto per un grande sorriso**



**IL MERCATONE  
DELL'USATO**

COMPRA VENDITA USATO

CELL. 347.6765472

**Via Selinunte, 21 - Marsala (TP)**



## IL Parco dei sorrisi

È l'influsso della società, che trasforma la disabilità in handicap, attraverso la sua inadeguatezza, e proprio in questa consapevolezza che **Albachiara** associazione non profit, che opera nel sociale è impegnata ad abbattere quegli ostacoli, fisici e culturali, che ancora impediscono la piena integrazione delle persone con disabilità. Mentre si va facendo un poco più animato il coro di quanti chiedono alle Pubbliche Amministrazioni di attivarsi per assicurare l'accessibilità degli edifici pubblici, è ancora solo

sussurrata la richiesta di un impegno per l'accessibilità dei luoghi del divertimento e dello svago.

È una sorta di pudore che cela, forse la bizzarra convinzione che i disabili debbano risolvere solo i bisogni essenziali, e non abbiano come tutti, anche il diritto alle relazioni affettive, al sesso, allo svago, al divertimento, alle frivolezze. Inoltre, quando si pensa al disabile, lo si immagina quasi sempre in età adulta, e quindi con i bisogni e le necessità degli adulti. Sembra essere mentalmente più laborioso immaginare il bambino disabile nelle situazioni tipiche dell'età evolutiva, come, ad esempio, alla scuola materna, tra il pubblico di un teatrino, al Luna Park e, appunto, in un parco giochi.



Dagli inizi dell'anno 2010 l'Associazione **Albachiara** ha sviluppato un progetto volto ad assicurare l'accessibilità e la fruibilità di un parco giochi.

Tale iniziativa si inserisce nel quadro delle attività intraprese dalla nostra associazione ossia di azioni gestite con una logica di sviluppo continuo e sostenibile, e mirate a perseguire l'eccellenza nei diversi ambiti sociali: qualità dell'ambiente, del paesaggio, dei servizi, del vivere,

All'interno di questa cornice, ed in coerenza con lo spirito che ne anima le iniziative, vi è anche un settore denominato "Strategie per l'accessibilità", che comprende

diverse azioni concrete volte alla eliminazione delle barriere architettoniche e al superamento delle barriere mentali che ostacolano l'inserimento nella vita sociale delle persone con disabilità.

Alba chiara, ha come obiettivo prioritario la promozione di una nuova cultura e sensibilità verso i Minori, ancora troppo spesso "trasparenti" agli occhi degli adulti; una società moderna, invece, deve riconoscere ad ogni bambino il diritto a vivere e crescere in un contesto che possa garantirgli un normale sviluppo psicofisico ed affettivo, per questo **Albachiara** vuole sostenere iniziative in grado di aiutare tutti i cittadini ad affrontare con competenza il ruolo di educatori; intende anche richiamare l'attenzione sulle forme di disagio fisico, psicologico ed affettivo, auspicando l'eliminazione di tutte le discriminazioni di carattere sociale, culturale, razziale, religioso ed etnico in cui spesso sono coinvolti i Minori delle persone con disabilità



Il Consiglio dell'Unione Europea ha istituito l' Anno europeo delle persone con disabilità. In tale ambito, il Ministro per le Politiche Comunitarie e il Ministro del Lavoro e delle Politiche Sociali hanno decretato l'istituzione di un Organismo Nazionale di Coordinamento per l'Anno europeo delle persone con disabilità.

Tra le diverse iniziative che sono state avviate, in Italia come nel resto d'Europa, in tale occasione, vi è anche l'indicazione di un bando di gara per il cofinanziamento di progetti inerenti al tema della disabilità.

## PARCO GIOCHI PER L'INTEGRAZIONE



L'iniziativa è mirata a raggiungere i seguenti soggetti: le Amministrazioni locali le maggiori Aziende, presenti sul territorio nazionale, che producono o commercializzano giochi ed attrezzature per aree di svago e parchi giochi; le maggiori Associazioni che rappresentano le diverse tipologie di disabilità.

L'azione di divulgazione si prefigge di indurre soprattutto chi ha il potere di intervenire in modo incisivo sulle caratteristiche strutturali e sociali delle città, ad uno sforzo che permetta ai bambini disabili di poter giocare non in aree ghettizzate, separate, ma potendo intervenire nelle azioni collettive di gioco, pur con quelle inevitabili limitazioni che non devono essere mascherate ma accettate.

**La sfida** del progetto è anche quella di portare ad agire sullo stesso problema le tre grandi forze in grado di imprimere un cambiamento di direzione:

**La domanda**, rappresentata dalle Associazioni dei disabili;

**L'offerta**, costituita dalle Aziende del settore;

**La committenza**, ossia i Pubblici Amministratori che sono i garanti anche del soddisfacimento dei bisogni delle minoranze.

L'iniziativa del progetto è un documento aperto, che ammette, anzi pretende, di essere continuamente sviluppato e aggiornato, al fine di offrire indicazioni sempre più puntuali e precise.

A tale scopo, assume grande importanza raccogliere quante più informazioni possibile, soprattutto da parte dei soggetti che hanno già avviato esperienze concrete nel campo della accessibilità diffusa. Invitiamo, pertanto, chiunque possa portare un contributo allo sviluppo a contattarci.

## COS'E' UN PARCO PER L'INTEGRAZIONE?

Si può così definire un parco che offra reali opportunità di fruizione a tutti i suoi frequentatori, anche alle persone con disabilità, e che favorisca i rapporti di socializzazione. Le forme di disabilità sono innumerevoli, e spesso presentano diversi livelli di gravità con altrettante varietà di menomazioni. Offrire giochi in grado di soddisfare ogni necessità è senz'altro un obiettivo da perseguire.



Il miglioramento continuo, al quale l'Associazione Albachiara vuole tendere, sarà ancor più efficace se potrà contare sulla collaborazione di ogni cittadino.

Pertanto, accoglieremo con entusiasmo ogni suggerimento, critica e proposta che ci faccia fare un passo in avanti verso il superamento dell'handicap e delle barriere all'integrazione.

## REALIZZAZIONE E COLLOCAMENTO DEI GIOCHI



*Nella realizzazione di un'area giochi, oltre a collocare strutture classiche dalle funzioni chiaramente identificabili (altalene, scivoli, pannelli attivi, sabbie, ecc.), è stata dedicata una particolare attenzione anche ai vari elementi (i ritzi, la duna, il ponticello, il gazebo, il mercatino, ecc.) che hanno il compito di suggerire e proporre giochi da inventare, situazioni da creare e cambiare continuamente.*

## STANZE COLORATE

La pavimentazione, così articolata e mutevole, ma così ricca di inviti e di sensazioni cromatiche e tattili, diventa essa stessa un gioco, e propone alla creatività dei bambini lo spunto per impadronirsi dell'area e dilatarla verso i confini della fantasia. I materiali usati per la pavimentazione consentono una mobilità confortevole anche a bambini su sedia a ruote, e la possibilità di gattonare su superfici morbide e drenanti.

Le repentine variazioni della pavimentazione inducono i bambini su sedia a ruote a sviluppare un'utile confidenza e abilità con superfici diverse. Le variazioni cromatiche e di consistenza della pavimentazione, e i cerchi bianchi dipinti sulla superficie scura, forniscono ai bambini ipovedenti informazioni utili per orientarsi all'interno dell'area giochi e per riconoscere le aree di potenziale pericolo.

Alcuni giochi possono essere utilizzati senza scendere dalla sedia a ruote (sabbiere; fiori chiacchieroni; gazebo; pannelli attivi; ecc.); altri, invece, consentono al bambino disabile di sfruttare le proprie abilità e risorse fisiche per giocare abbandonando la sedia a ruote (castello; scivolo piccolo; rete orizzontale; duna erbosa; ecc.). Si cerca anche di favorire l'autonomia del bambino adottando quegli accorgimenti che gli consentano di salire e scendere da solo dalla sedia a ruote.



## I PIANI DI ACCESSO

Assomigliano ad una scala, ma hanno gradini più ampi, di forma triangolare e disposti in modo tale da facilitare la salita per quei bambini che abbiano la capacità di gattonare o di utilizzare solo le braccia o altre forme di diversa abilità.



## PIANO D'ACCESSO

Un bambino su sedia a ruote che ne abbia la capacità può accostarsi al piano di accesso che si trova all'altezza più comoda, e da lì trasferirsi autonomamente sul gioco.

## TAVOLO DA PIC NIC E PANCHINE

Presenta una asimmetrica sporgenza laterale che consente il comodo posizionamento di una persona su sedia a ruote.



## LA PIATTAFORMA

Posta tra le due panchine collocate a bordo dell'area giochi consente ad una persona su sedia a ruote di posizionarsi a fianco di chi sta seduto sulle panchine.



## LA PERGOLA

Che regge delle piante rampicanti, offre un confortevole riparo per chi vuole poter sorvegliare i bambini ma non può sostare troppo a lungo sotto il sole.





## LO SCIVOLO GRANDE

Collocato sul castello può essere raggiunto utilizzando i piani di accesso. Dalla base dello scivolo il bambino può, gattonando sulla pavimentazione di gomma, ritornare verso i piani di accesso e riprendere il gioco, o risalire sulla sedia a ruote. I piani di accesso possono essere utilizzati come un piccolo banco per impegnarsi in giochi di ruolo senza dover scendere dalla sedia a ruote.



## LA RETE ORIZZONTALE

Alla base di una delle due torri del castello è posizionata una rete orizzontale da utilizzare sia come seduta, sia per il gioco di gruppo o per il gioco individuale in tranquillità. La rete è collocata ad un'altezza tale per cui il bambini su sedia a ruote vi si può trasferire autonomamente accostandosi al gioco.



## LO SCIVOLO PICCOLO

Il gioco, dedicato ai bambini più piccoli, si raggiunge utilizzando i piani di accesso. dalla base dello scivolo il bambino può, gattonando sulla pavimentazione in gomma, ritornare verso i piani di accesso e riprendere il gioco, o risalire sulla sedia a ruote. La breve distanza di tale percorso favorisce lo scostamento.

## LE ALTALENE

i sedili a gabbia offrono un ottimo contenimento ed un sostegno sicuro per quei bambini che non hanno un sufficiente controllo del corpo o la capacità di mantenere autonomamente



la posizione seduta, o non hanno la forza o l'abilità di tenersi saldamente alle catene di sostegno.

## L'ALTALENA A NIDO

il grande sedile a canestro di questa altalena, di forma simile a un nido, può accogliere in modo confortevole anche bambini con handicap motori e posturali, i quali possono stare comodamente sdraiati, seduti o anche sorretti da un altro bambino. Inoltre, la capacità di questa altalena di contenere contemporaneamente più bambini favorisce l'integrazione e la socializzazione.



## I FIORI CHIACCHIERONI

coppia di fiori comunicanti, collocati ad una certa distanza, capaci di trasmettere i suoni tra un fiore e l'altro. Sono entrambi posizionati sulla pavimentazione accessibile, e sono quindi utilizzabili anche da bambini su sedia a ruote, oltre che da bambini con menomazione della vista.



## IL GAZEBO

struttura esagonale con tetto, completa di due pedane in legno che consentono l'accesso anche a bambini su sedia a ruote. Oltre che luogo di incontro e di socializzazione, il gazebo è punto d'interesse per i pannelli attivi di cui è corredato. Inoltre, il timone, il binocolo e il piccolo ripiano sopra il pannello basso incoraggiano la fantasia a elaborare giochi di ruolo che favoriscono l'integrazione ed il gioco di gruppo.



## L'ORSETTO MOZART

oltre ad essere una simpatica figura che rallegra lo spazio giochi, ha dei campanelli con diverse tonalità in scala che possono essere suonati colpendoli con l'apposito martelletto, procurando una piacevole esperienza sensoriale. Per la sua collocazione, il gioco può essere utilizzato anche da bambini su sedia a ruote, ed offre opportunità di gioco anche a bambini con deficit della vista.



## I RITTI

I paletti collocati ai due lati del ponte possono ispirare diverse ambientazioni per i giochi di ruolo (foresta; colonnato; alberatura di un veliero; labirinto; fuga e rincorsa; ecc.), favorendo l'integrazione e la socializzazione. Nel posizionamento dei ritri è stata osservata una distanza che consente la manovra a bambini su sedia a ruote.



## LA DUNA ERBOSA

La duna di terreno inerbato, appositamente realizzata, costituisce un interessante spunto di gioco anche per bambini con disabilità in quanto può consentire di rotolarsi, di risalire

e scendere gattonando, o di far rotolare una palla (o un giocattolo con ruote).

L'azione di gioco può coinvolgere più bambini favorendo la socializzazione e l'integrazione.



## LA TAVOLOZZA

Per favorire l'autonomia nel trasferimento dalla sedia a ruote alla duna





erbosa è stato installato il gioco Tavolozza, una panca di forma particolare collocata a ridosso della duna in modo tale da consentire ad un bambino su sedia a ruote di affiancarsi, scendere e gattonare fino al monticello d'erba, compiendo poi il percorso inverso per tornare sulla sedia.

## IL MERCATINO

costituisce un'ambientazione che favorisce l'integrazione, il gioco di ruolo e la socializzazione. Qui i bambini possono cogliere il suggerimento di improvvisare un mercatino (reale o immaginario), ma anche inventare situazioni di fantasia (il gelataio; la pizzeria; lo sportello postale; l'edicola; ecc.). La struttura consente il facile accostamento a bambini su sedia a ruote, e può offrire opportunità di gioco anche a bambini con deficit della vista.



## LE SABBIERE

I due contenitori posti a differenti altezze permettono anche a bambini su sedia a ruote di accostarsi agevolmente al gioco e di manipolare con la sabbia. La struttura si presta ad attività che favoriscono la socializzazione e l'integrazione. Bambini con deficit della vista potranno cogliere l'opportunità di modellare la sabbia giocando da soli o inserendosi nel gruppo.

## IL PONTE

Il ponticello posto a cavallo del fiume immaginario è di forma tale che può essere attraversato anche da bambini su sedia a ruote. Gli elementi che lo circondano (pavimentazione di colore azzurro, pali, ritti) incoraggiano la fantasia ad elaborare giochi di ruolo che favoriscano l'integrazione e la socializzazione.

## I PANNELLI ATTIVI

Diversi sono collocati nell'area. Tali pannelli, posti in posizione accessibile, sono facilmente utilizzabili anche da bambini su sedia a ruote. I pannelli che contengono figure in rilievo possono offrire un'esperienza tattile stimolante anche a bambini con menomazione della vista. Le loro caratteristiche le rendono irresistibili: provate a passare davanti al "serpente" o al "timone" senza cedere alla tentazione di farli ruotare!



## L'ACCESSO ALL'AREA

Per favorire l'accesso al parco e all'area giochi da parte di persone con disabilità si devono realizzare alcuni accorgimenti: Raccordo senza barriere dell'area giochi alla viabilità pedonale del parco. Abbassamento del marciapiede per l'agevole salita delle sedie a ruote (ma anche dei passeggini e dei tricicli). Demarcazione di un parcheggio riservato a veicoli con contrassegno handicap in prossimità dell'ingresso dell'area giochi.

# ORSI GAMES

New Star



**Vendita e noleggio**  
Apparecchi da Trattamento

E-mail: oasigames@aliceposta.it

**Professionisti del gioco**

Tel. 0923.723228

Assistenza Clienti: 389.0376719

Show Room  
Via Oberdan 24  
C.da Giacomo 528  
Marsala



Con Noi è festa tutto l'anno!

**Ti facciamo la FESTA**  
tutto per il party e per il dolce a casa

balloncini - festoni - addobbi  
e coordinati per compleanni  
articoli da regalo - peluche trudi e disney  
decori di ogni genere  
noleggio sparabolle di sapone  
addobbi anche in sala trattenimenti  
vendita di giochi pirotecnici  
ricette e ingredienti per preparare dolci e gelati

Marsala: Via Dante Alighieri, 121 - Tel. 0923.718175  
www.tifacciamolafestamarsala.com - info@3psrl.com

# City Auto

Vendita Auto Nuove & Usate



**Autonoleggio**  
a partire da € 25

Via Caduti di Superga n°1 Marsala(TP)

Tel/Fax 0923 020338

**Francesco Licari 3294665267**

e-mail: cityauto1978@libero.it

## CENTRO ESTETICO

di Sciacca Maria Antonina

*Prestige*



Via Cairoli, 20 - Marsala  
Tel. 0923.951414 - Cell. 320.3503928



**GANCITANO VINCENZO**  
Rivendita Tabacchi N. 62

Via Sibilla, 59/61 - Marsala  
Tel. 0923.711391

## La Boutique del Pane

Manca & Galfano  
**APERTI OGNI DOMENICA**  
Cell. 327.3484187

- pane casereccio
- formo a legna
- biscotti tipici
- pizza al taglio su prenotazione

C.da Addolorata - C.da Misilla  
ed apre in Via Sibilla



## FALEGNAMERIA Lupo Giuseppe

Arredamenti - Cucine Componibili  
Infissi - Porte Interne e Blindate  
Scale in Legno - Lavorazione in Castagno  
Tettoie in Legno - Legni Pregiati

C.da S. Silvestro, 282 - 91025 Marsala  
Tel. 0923.991663 - Cell. 347.3815231

## AR SERVIZI POSTALI

postprivatamarsala@libero.it

**SFG**  
IMMOBILIARE

sfgimmobiliare@libero.it

Tel./ Fax 0923.1954138

# TUO ORO USATO VALE MOLTO

NOI LO COMPRIAMO ALLE MIGLIORI  
QUOTAZIONI DI MERCATO

*credeteci!*  
parola di Anna Falchi...



BANCO METALLI ITALIANO

VIA PASCASINO, 14 - VIA MAZZINI, 2 - CORSO CALATAFIMI, 66

**MARSALA**